

Lösungsmöglichkeit, die Lizenzierung auf einem emulierten Windows unter Mac-OS durchzuführen

(vielen Dank an H. Graf)

Hab im Parallels Forum einen Hinweis auf Kompatibilitätseinstellungen gefunden.

Also rechte Maustaste auf Modplan.exe dann Eigenschaften und Kompatibilität.

Dann Emulationseinstellungen ändern und mit vorgeschlagener Problembehandlung die Einstellungen ändern.

Dann Testen und die Lizenz eingeben ... voila.

